

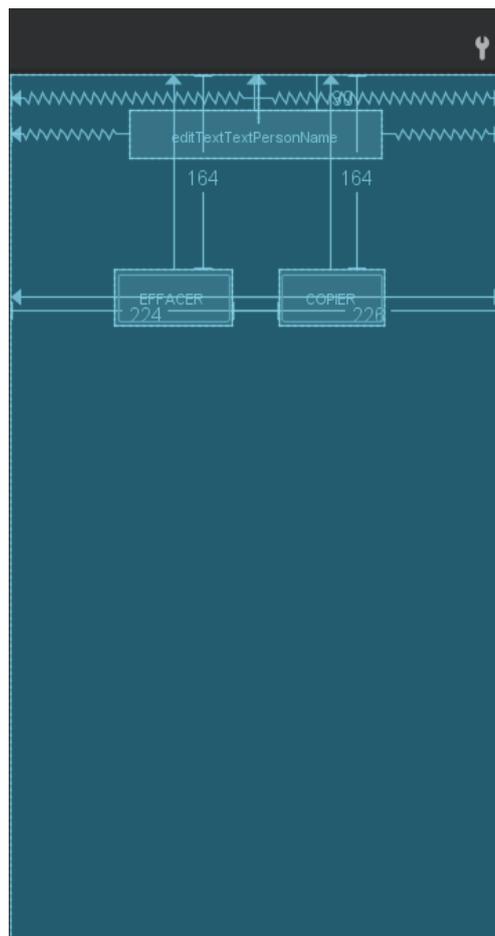
Création d'une interface simple Android

Le but de ce TP consiste à se familiariser avec l'IDE Android Studio tout en apprenant à créer des applications Android.

Objectif : Créer une application permettant d'afficher dans une zone de texte (TextView) un message saisi dans une zone d'édition de texte (EditText). C'est un bouton (Button) appelé Copier qui permettra d'effectuer cette opération. Un bouton Effacer effacera le contenu de la zone d'édition de texte.

1^{ère} étape : *Modification de l'interface de l'activité principale*

Cette étape consiste à modifier le fichier **activity_main.xml** en mode *design* dans le but d'obtenir la structure de l'application. Ainsi nous obtenons le résultat suivant :



2^{ème} étape : *Modification de la classe MainActivity.java*

a/ Création des attributs privés dans la classe MainActivity afin de mémoriser la référence des composants de l'interface auxquels il sera nécessaire d'accéder.

```
private EditText zoneDeSaisie;  
private TextView zoneDeTexte;
```

b/ Affecter, dans la méthode onCreate(), à ces attributs la référence des composants :

```
@Override  
protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {  
    super.onCreate(savedInstanceState);  
    setContentView(R.layout.activity_main);  
    zoneDeSaisie = (EditText) findViewById(R.id.editTextTextPersonName);  
    zoneDeTexte = (TextView) findViewById(R.id.textView3);  
}
```

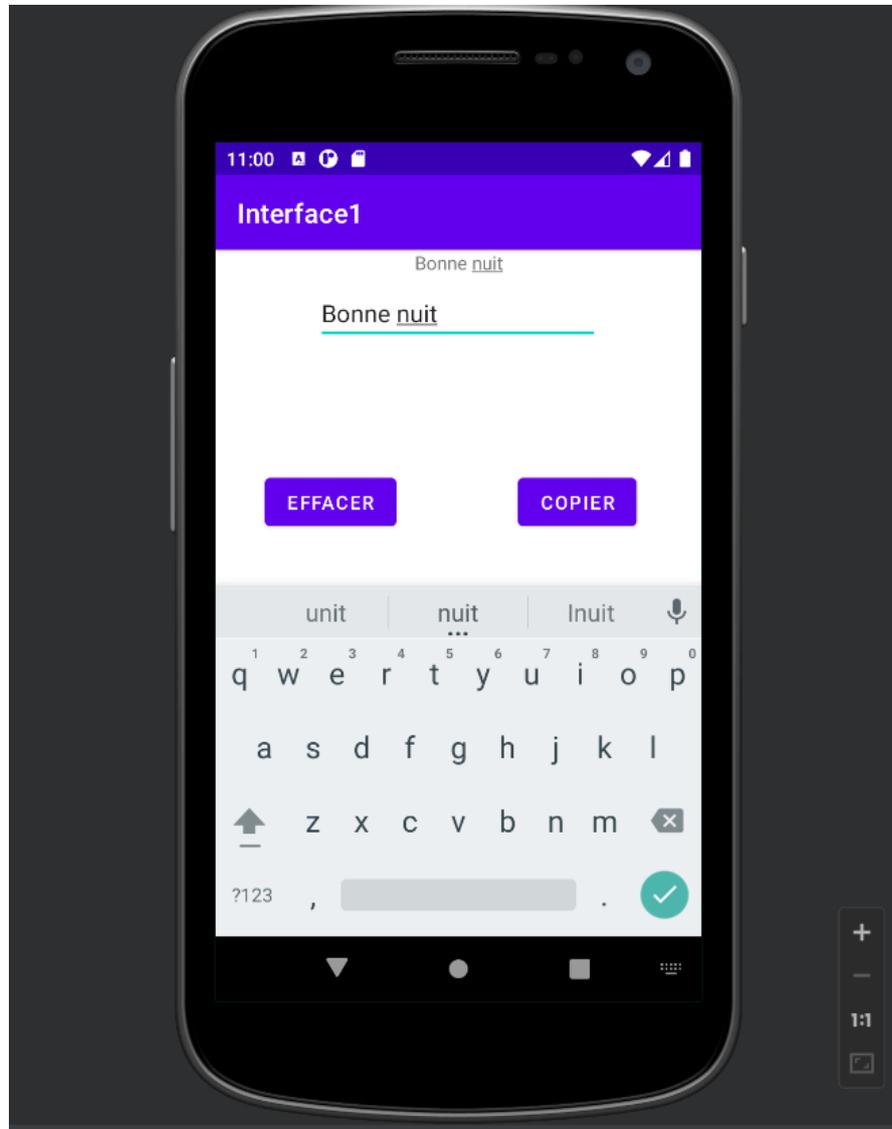
c/ Création des méthodes appelées lorsque l'on clique sur chacun des boutons :

```
public void onClickBoutonEffacer(View view) { zoneDeTexte.setText(""); }  
public void onClickBoutonCopier(View view) { zoneDeTexte.setText(zoneDeSaisie.getText()); }
```

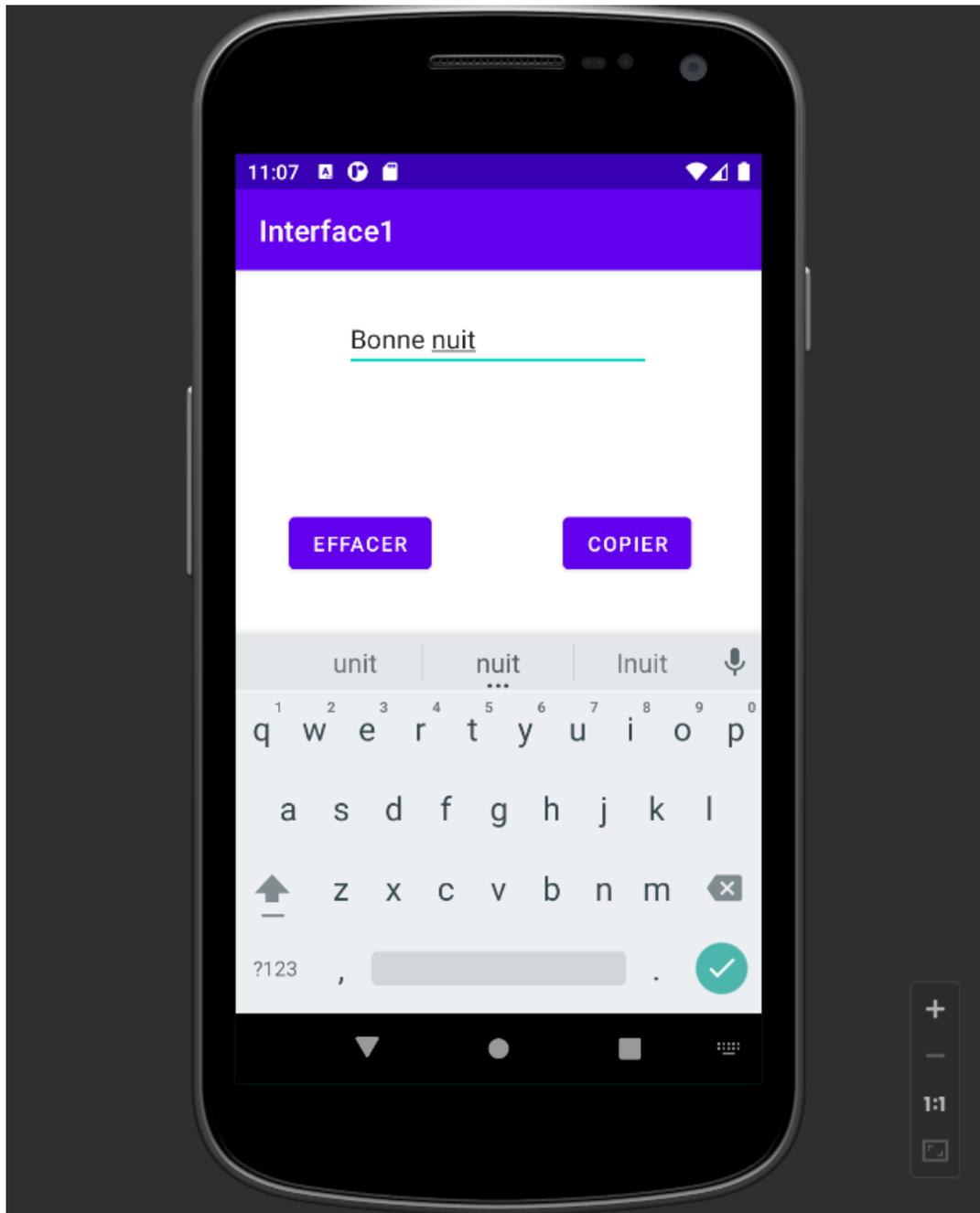
- La méthode setText() permet de modifier le texte affiché dans l'objet.
- La méthode getText() permet d'obtenir le texte affiché dans l'objet.

3^{ème} étape : *Test de l'application*

Après création des différents boutons et écriture du code on obtient le résultat final ci-dessous :



*Page principal accompagné du texte insérer dans la zone de saisie
Par la suite, après avoir appuyer sur le bouton copier nous obtenons le texte (affiché en
haut du texte inséré) déjà inséré dans la zone de saisie.*



Résultat après avoir appuyer sur le bouton Effacer, le texte affiché en haut après avoir appuyé sur le copier est effacé .