



Zyad Zain-El-Abidine



BTS SIO option SLAM

Rapport de stage 2ème année

15/11/2021 - 17/12/2021



Zyad Zain-El-Abidine

2ème année Diderot Education

Année universitaire : 2021/2022

Maître de stage : M.Amound Allaoui Mohamed



Sommaire

Remerciements.....	3
Glossaire / Liste des abréviations.....	4
Introduction.....	5

Environnement de travail

1. Présentation de l'entreprise.....	6
2. Équipe de travail.....	6
3. Logistique.....	7
4. Outils utilisés.....	8

Travail Réalisé

Préambule : Présentation de l'organisation du site web.....	10
Implémentation de la page QuiSommesNous.....	13
a/ Structure de la page « QuiSommesNous ».....	13
Permettre à l'utilisateur de changer la langue du site web.....	15
a/ Création des fichiers ressources.....	15
b/ Ajout des boutons de traduction.....	17
c/ Création des méthodes pour les langues.....	17
d/ Affichage de contenu à l'aide des fichiers de ressources.....	18
Déroulement du Stage et Gestion du temps.....	20
Conclusion.....	21

REMERCIEMENTS

Je tiens à remercier sincèrement mon maître de stage Mr. Aaround Allaoui Mohamed qui a accepté de me prendre en tant que stagiaire et de me confier l'amélioration de son site web. Pour avoir partagé son savoir, son temps et pour m'avoir fait confiance dans la réalisation de ces projets je tiens à le remercier vivement en espérant pouvoir retravailler un jour aux côtés d'un grand informaticien tel que lui.

GLOSSAIRE

- **Code behind** : code de la page ASP.NET qui est contenue dans un fichier de classe distinct
- **Serveur** : dispositif informatique (matériel et logiciel) qui offre des services à un ou plusieurs clients
- **Site Web** : ensemble de pages web et de ressources reliées par des hyperliens, défini et accessible par une adresse web
- **Framework** : ensemble de fonctionnalités et de composants déjà codés et testés qui permettent d'être réutiliser lors d'un développement
- **Requêtes** : Ligne de commande pour communiquer avec la base de données
- **Winform** : infrastructure d'interface utilisateur pour la génération d'applications de bureau Windows
- **Workspace** : traduction d'espace de travail
- **Review** : Avis laissé par un utilisateur

LISTE DES ABRÉVIATIONS

- **IDE** : Integrated Development Environment
- **BDD** : Base de Donnée
- **HTML** : HyperText Markup Language
- **CSS** : Cascading Style Sheets
- **SSMS** : SQL Server Management Studio
- **SQL** : Structured Query Language
- **ASP** : Active Server Pages
- **TFS** : Team Foundation Server
- **ID** : Identifiant
- **SMTP** : Simple Mail Transfer Protocol

Introduction

Étudiant en deuxième année de BTS SIO (option SLAM) au Diderot Campus de Paris, j'ai été amené à effectuer un stage d'un mois en entreprise du 15 novembre 2021 au 17 décembre 2021. L'entreprise en question se nomme EasyPrest, une jeune entreprise qui se base sur la vente en ligne, dans un premier temps aux Comores, puis si la demande le permet, à d'autres pays.

J'ai choisi de faire mon stage au sein de cette entreprise afin de découvrir le fonctionnement d'une entreprise dite « start-up ». En effet, ce type de petite d'entreprise se voit de plus en plus courante et de nombreuses personnes souhaitent créer leur propre affaire afin d'être indépendant et pleinement décisionnaire. Ce stage me permettra donc de comprendre les enjeux et les problématiques associés à la création d'une entreprise et de me familiariser avec le métier de développeur web.

Les boutiques en ligne sont depuis ces dernières années très avantageuses pour les sociétés qui se basent sur la vente de produits et de services. De nos jours, de nombreuses enseignes ou marques (Amazon, Cdiscount, ...) possèdent un site internet qui propose aux clients la possibilité de réaliser leurs achats en ligne, ce qui est d'autant plus vrai en cette période de crise sanitaire. En effet, de plus en plus de clients se tournent désormais sur l'achat en ligne plutôt que sur l'achat en présentiel en magasin.

Les objectifs majeurs de ce site sont : la possibilité de présenter les produits dans une boutique en ligne à la disposition de tout le monde, de réaliser des transactions bancaires, de faciliter le paiement en ligne et de suivre la livraison des produits. Ce présent rapport, résumera le déroulement de toutes les étapes du projet.

Pour cela j'ai mis en pratiques mes connaissances acquises au sein de Diderot Education en programmation, notamment le HTML, le CSS et le SQL pour développer un site internet capable de répondre aux critères du cahier des charges.

Dans un premier temps nous décrivons l'entreprise et son secteur ainsi que l'environnement de travail. Puis nous étudierons mes missions lors de ce stage avant de dresser un bilan de celui-ci.

Environnement de travail

1. Présentation de l'entreprise

L'entreprise se nomme EasyPrest, il s'agit d'une Start Up créée il y a **six mois**. Son objectif est de vendre des produits en ligne comme des vêtements, chaussures, ou objets de décorations via un site internet.

Le public ciblé par ce site sont dans un premier temps les Comoriens. En effet, il s'agit d'un pays en développement et qui n'attend que les outils nécessaires pour se déployer. Le créateur de cette entreprise et moi-même étant d'origine comorienne, nous savons à quel point il peut être difficile de se procurer des produits de bonne qualité là-bas. De nombreuses personnes achètent ce qu'ils souhaitent en France et les envoient aux Comores en bateau, avion, ou en trouvant une personne qui fait le voyage et qui est susceptible de transporter le colis, si celui-ci n'est pas trop encombrant. D'où l'intérêt d'un site internet qui permet de passer commande en ligne et d'ensuite expédier le produit acheté afin de faciliter tout ce processus.

De plus, à cause de la situation sanitaire de nombreux événements sociaux comme les mariages, qui ont une grande importance économique au sein du pays, ont été repoussés. L'achat de vêtements de soirées, robes et objets de décorations de salle dansante sera donc en forte demande à la reprise de ces événements. De ce fait, EasyPrest souhaite faciliter l'accès aux produits aux Comoriens sans oublier les utilisateurs déjà en France.

Le nom de l'entreprise s'inspire de ce désir qui est de vouloir simplifier l'achat en ligne et la vente de prestation, c'est à dire, à rendre l'accès à nos prestations facile, d'où le nom EasyPrest.

2. Équipe de travail

Étant donné qu'EasyPrest est un start up qui a vu le jour il y a encore peu de temps, le nombre de ses membres est pour l'instant très faible.

L'équipe de cette entreprise se compose du créateur de EasyPrest, un auto-entrepreneur qui a été mon tuteur de stage. Ce dernier est un ingénieur informatique en développement web avec plusieurs années d'expériences. Il a voulu appliquer les méthodes de travail acquises lors de ses précédentes expériences professionnelles dans une entreprise dont il serait le créateur.

Un second collaborateur représente le pôle marketing de l'entreprise. Son objectif est de rechercher les produits qui pourraient intéresser le public pour les mettre en vente sur le site, et ensuite en faire la publicité et utiliser son réseau pour promouvoir le site.

3. Logistique

Comme dit précédemment EasyPrest a pour objectif de faire de l'import/export aux Comores mais souhaite aussi atteindre le public français. Pour cela, il faut donc prévoir des moyens de transports adéquats pour l'envoi en France mais aussi à l'étranger.

- Paiement

Le paiement s'effectue en ligne directement sur le site de EasyPrest. L'utilisateur choisit le ou les produits qu'il souhaite avoir puis remplit le formulaire pour la livraison et effectue le paiement. Cependant si l'utilisateur souhaite un produit en particulier mais qu'il n'est pas présent sur le site, il a la possibilité de faire la demande via la page Request.

Cette page sera composée de deux parties. La première est une affiche des produits qui pourrait intéresser le client sur le site internet des grandes enseignes de la vente en ligne comme Amazon, avec un système de filiation. En effet, quand un client souhaite acheter un produit affiché et qu'il clique sur « acheter », la commande sur Amazon se fait automatiquement, mais Amazon prend un pourcentage du prix. De cette façon les problèmes de stockage et de livraison, en France sont résolus. La deuxième partie correspond à un formulaire à remplir si le produit qu'il souhaite n'est pas encore disponible. Le formulaire en question demande à l'utilisateur de rentrer ses informations de contacts, le produit recherché, sa quantité et une brève description du produit si des informations spécifiques sont nécessaires, ainsi que la méthode de livraison.

- Livraison

Deux méthodes livraisons en destination des Comores sont possibles : la classique qui est plus longue mais peu coûteuse, et l'express qui est rapide mais plus chère. De plus, deux méthodes de transports sont possibles : par avion pour les petits volumes et par bateau pour les gros volumes, cependant ce dernier peut prendre plusieurs semaines pour arriver.

Les prix de la livraison par avion sont résumés dans le tableau suivant :

Nom	Type d'envoi	Jour	Poids (kg)	Prix (euros)	Caractéristiques
UPS	Classique	7	10	90	Envoi libre
Chronopost	Express	4	10	151,05	Envoi libre
DHL	Classique	6	10	270	Envoi libre
Comores Safari		6	10	70	Envoi libre et par voie postale, départ tous les jeudis

4. Outils utilisé

- IDE

L'environnement de développement utilisé pour la création du site Web est Visual studio de Microsoft, il nous permet d'utiliser le Framework ASP.NET. Les langages informatiques utilisés lors du stage sont en majorité le C# et le HTML, mais aussi le SQL avec une partie de Javascript.

ASP.NET est semblable à une boîte à outil, il s'agit d'un Framework c'est à dire un composant informatique qui permet de créer des sites web et applications web mais aussi manipuler les fichiers, fenêtres et nous apporte des fonctionnalités réseau importantes. Les pages du site web sont des pages ASPX avec un balisage HTML et le code ensemble dans le même fichier.

Lors de la compilation du code en C#, celui-ci crée un fichier binaire exécutable avec le code source permettant le fonctionnement du site. Ce fichier est écrit en un langage intermédiaire à distribuer pour éviter le problème de compatibilité des systèmes d'exploitation. Il est donc plus souple pour programmer et plus adapter à l'utilisation de différents utilisateurs et systèmes d'exploitation.

Nous utilisons aussi Entity framework qui est un ORM disponible avec ASP.NET. Le terme ORM signifie Object-Relational Mapping. Il s'agit d'une technique de programmation informatique qui permet de simplifier l'accès à une base de données en proposant à l'informaticien des objets plutôt que d'accéder directement à des données.

Nous nous servons également de Bootstrap qui est une librairie pour gérer l'affichage et la mise en forme avec des classes CSS. Bootstrap est un framework CSS qui organise et gère la mise en page d'un site web. Alors que le HTML gère le contenu et la structure d'une page web, le CSS s'occupe de la mise en page du site. Pour cette raison, les deux structures doivent coexister pour effectuer une action particulière.

- Base de données

Toutes les informations utiles au bon fonctionnement du site comme les informations des utilisateurs, les produits, images etc.... seront stockées dans une base de données.

SQL Server est un serveur de base de données, il s'agit d'un outil qui possède toutes les caractéristiques pour pouvoir accompagner l'utilisateur dans la manipulation, le contrôle, le tri, la mise à jour, et bien d'autres actions encore, de bases de données grâce au langage SQL. SQL Server Management Studio (SSMS) est un environnement intégré pour la gestion des infrastructures SQL. Utiliser SSMS pour accéder, configurer, gérer, administrer et développer tous les composants de SQL Server. SSMS fournit un utilitaire unique et complet qui associe un vaste ensemble d'outils graphiques à différents éditeurs de script performants, pour permettre aux développeurs d'avoir accès à SQL Server.

- Travail en groupe

Même si pour l'instant nous n'étions que deux à travailler sur le site : mon tuteur et moi-même, il était nécessaire de mettre en place un système de partage du code source. En effet, je pouvais avoir besoin d'une partie de code faite par la personne avec qui je

travail ou inversement. Le travail en groupe se fait grâce à TFS Team Explorer qui est présent dans Visual Studio et mis à disposition par Microsoft. On commence par créer un répertoire en ligne avec un compte Microsoft. On l'utilise pour archiver les fichiers avec notre code finalisé pour le rendre disponible. Ensuite, une fois connecté à ce compte, on peut extraire les fichiers dans un Workspace pour obtenir la dernière version des fichiers ou les nouveaux.

TFS Team Explorer nous apporte aussi la possibilité très utile, de revenir à une version de notre choix en cas de problèmes et de comparer le code avec cette version ou de le remplacer totalement. C'est ce qu'on appelle un rollback.

- Déploiement

Le déploiement est lorsque l'on rend le site accessible en ligne, on parle alors de déploiement ou de publier le site. Pour cela, EasyPrest a donc eu besoin d'un hébergement Web, c'est à dire un espace de stockage sur des serveurs Web pour la publication du site internet.

Nous sommes passés par Ionos qui est une entreprise qui propose d'héberger les sites internet des petites entreprises ou des auto-entrepreneurs sur leurs propres serveurs sécurisés. Ionos est donc un hébergeur web pour les sites web contenant des pages HTML, ASPX et il est également possible d'y faire héberger la base de données dont le site a besoin pour fonctionner. Ces pages ASPX sont interprétées par le serveur IIS Express de Ionos en même temps que la compilation.

Il est possible de publier directement depuis Visual Studio en rentrant les informations du compte de l'hébergeur. En effet, nous pouvons configurer Visual Studio pour utiliser le protocole FTP mit en place par Ionos afin de publier directement la dernière version du code source. Il est également possible de publier via Filezilla, qui est un logiciel client FTP.

Travail Réalisé

Préambule : Présentation de l'organisation du site web

- Structure Générale et architecture du projet :

Le conteneur de nos projets, aussi appelé solution est Easy Prest. Il contient EasyPrest : site internet et EasyLink : application WINFORM, qui sont les projets pour la réalisation du site, mais aussi les fichiers nécessaires au fonctionnement de ces deux projets.

Comme dit précédemment nous utilisons Asp.net, qui permet d'ajouter des outils et fonctionnalités pour le code C# comme la connexion client, gérer la base de données avec SSMS et faire les requêtes directement avec le code c#. La configuration de la BDD se fait dans le fichier Web.config de la solution :

```
<configSections>
  <section name="entityFramework" type="System.Data.Entity.Internal.ConfigFile.EntityFrameworkSection, EntityFramework,
    Version=6.0.0.0, Culture=neutral, PublicKeyToken=b77a5c561934e089"
    requirePermission="false" />
</configSections>
<connectionStrings>
  <add name="DefaultConnectionBDD" providerName="System.Data.SqlClient"
    connectionString="Data Source=IMAN-PC\SQLEXPRESS;Initial Catalog=EasyPrest;Integrated Security=True;
    Context Connection=False" />
</connectionStrings>
```

Figure 1 : Fichier Web.config

Ce fichier web.config sert à configurer et contrôler le comportement des applications ASP.NET.

Ce projet suit une architecture trois tiers aussi appelé architecture à trois couches ou à trois niveaux :

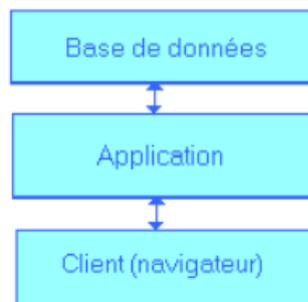


Figure 2 : Architecture Trois tiers

Il s'agit d'un modèle logique d'architecture qui vise à modéliser une application comme un empilement de trois couches qui sont :

- Client : restitution et dialogue avec l'utilisateur
- Application : gestion et traitement des données
- BDD : accès aux données

Ces couches de l'architecture communiquent entre elles avec un modèle d'échange.

- Dossier Logique :

Ce dossier se compose de plusieurs classes dont les méthodes peuvent servir à plusieurs reprises afin d'éviter de dupliquer du code plusieurs fois.

Ainsi si une méthode a besoin d'être appelée plusieurs fois dans des pages différentes, il suffit de créer une classe dans le dossier **logique** et d'y écrire la méthode. Ensuite les pages en question héritent de la nouvelle classe dans logique pour faire appel à la méthode souhaitée. De cette façon si cette méthode venait à être modifiée, il suffit de la modifier dans **logique** pour que cette modification s'applique à toutes les pages.

- Dossier Modèle :

Ce dossier contient le modèle des objets servant à interroger la BDD. Les classes contenues dans celui-ci représentent les tables présentes dans la BDD.

La classe ProductContext hérite de la classe DbContext fourni par EntityFramework et nous permet de nous connecter à la BDD. En faisant une instance de ProductContext, on peut donc se connecter à la base dans les pages où on le souhaite.

- Structure des classes partielles (pour une page du site)

Chaque page du site web possède les fichiers suivants :

- .aspx : revient à une page HTML mais avec la possibilité de faire appel à du code c# et du code à exécuter côté serveur, elle correspond à l'aspect visuel de la page
- .aspx.cs : code behind, code qui n'est pas visuel, par exemple il permet la connexion et l'enregistrement de nouveaux utilisateurs ou les requêtes à la BDD
- .aspx.designer.cs : déclare les variables utilisées dans le code de la page .aspx et .aspx.cs
- une page maître

La page maître correspond aux parties communes que l'on peut retrouver dans chaque page du site comme l'entête appelé header. Cette page maître est héritée des autres pages et contient des balises *ContentPlaceHolder* qui définissent à quel endroit le code de la page doit s'ajouter.

```
<div>
  <asp:ContentPlaceHolder ID="ContentPlaceHolder1" runat="server">
  </asp:ContentPlaceHolder>
</div>
```

Figure 3 : Balise ContentPlaceholder dans la page maître

Dans la figure ci-dessous, nous pouvons voir dans le rectangle rouge le header de la page et dans le rectangle vert, la partie qui concerne cette page seulement.

Ainsi, on écrit dans les pages secondaires que le code qui leurs est propre et tout ce qui est commun à chaque page et que l'on veut retrouver partout, dans le master.

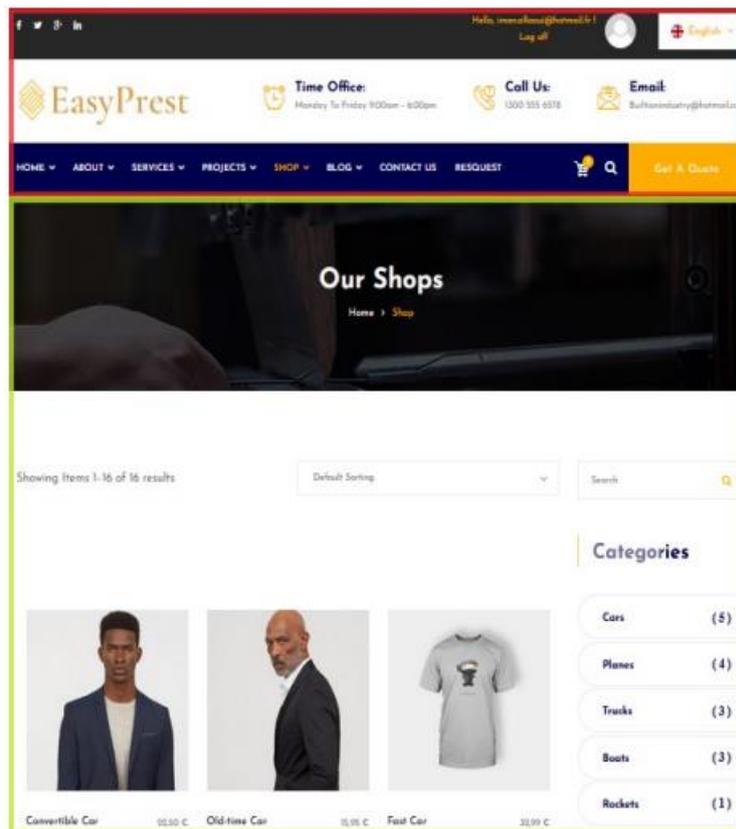


Figure 4 : Header et Body de la page

Le site possède deux pages maîtres : une pour la page d'accueil appelée Master.Layout et une pour les autres pages appelée Master.SecondaryLayout.

1. Implémentation de la page QuiSommesNous :

Durant mon stage, ma première mission aura été l'implémentation d'une des pages les plus importantes d'un site web à savoir la page « Qui Sommes-nous »

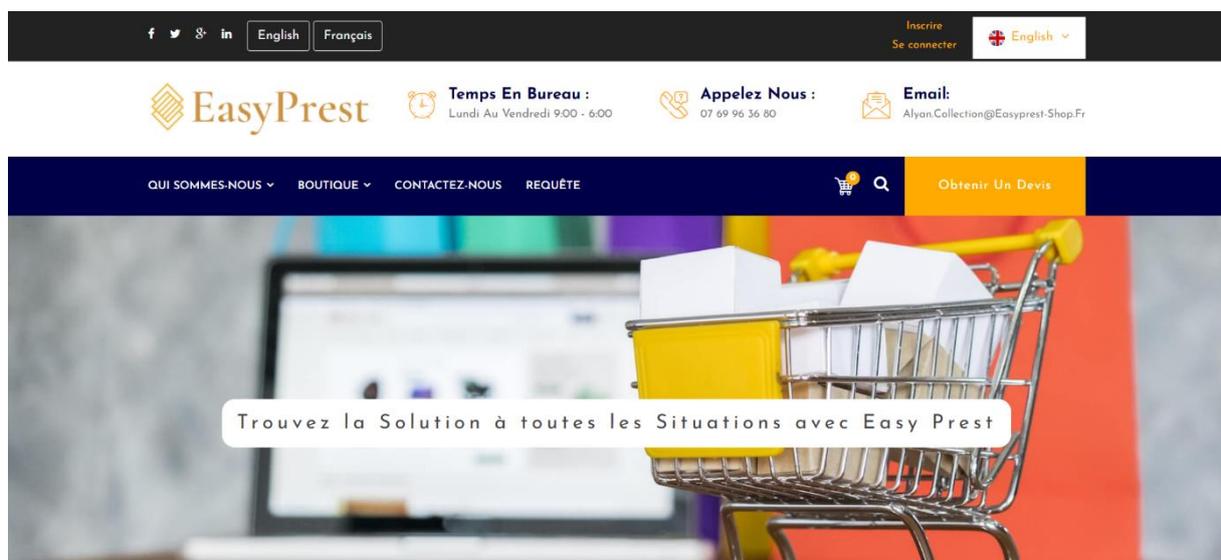
La page « Qui sommes-nous » est l'une des pages les plus visitées sur un site Web. Son objectif ? Rassurer l'internaute. Qu'il soit dirigé vers nous par un moteur de recherche ou une annonce, il doit immédiatement comprendre qu'il a atterri chez une entreprise qui apportera des solutions à ses besoins.

C'est la page qui parle de nous, notre expertise et les raisons qui nous motivent à proposer des solutions. Elle présente l'entreprise autrement que par son activité. Sur la page « Qui sommes-nous », le visiteur entre en contact avec votre image de marque, la culture de l'entreprise et ses valeurs. L'implémentation de cette page aura été faite à l'aide du langage HTML et du Framework Bootstrap qui est une collection d'outils utiles à la création du design de sites et d'applications web. C'est un ensemble qui contient des codes HTML et CSS cependant dans notre cas nous ne l'utiliserons que pour le CSS

Bootstrap permet de gagner énormément de temps. Nul besoin de coder toute la partie CSS. Il suffit de sélectionner les classes que nous voulons en codant notre page HTML. Ensuite, grâce à l'enchaînement de classes prédéfinies, nous structurons notre code et obtenons plus de cohérence dans celui-ci. Notez aussi que, en utilisant les classes de Bootstrap, vous ne prenez pas de risques d'incompatibilité avec un navigateur et les futures évolutions de web.

a/ Structure de la page « QuiSommesNous » :

La page « Qui Sommes-nous » celle-ci aura été scindé en trois parties :



Ci-dessus la première partie de la page avec, comme indiqué dans la figure 4 le Header propre à toutes les pages secondaires et en dessous une photo choisie avec soin représentant le commerce en ligne avec au milieu la « devise » de Easy Prest à savoir « *Trouvez la Solution à toutes les Situations avec Easy Prest* »

Easy Prest

Nous sommes une entreprise de e-commerce qui offre la possibilité à ses clients de commander tous types de produits sur notre site tels que : marchandises alimentaires, textiles, objets de décoration, pièces de voiture ou autres, en France ou à l'étranger...

Pourquoi EasyPrest ?

Nous voulons vous proposer un service. Des bons plans occasionnels, qui ne vous seraient jamais venu à l'idée d'y penser.

Intéresser ? **N'hésitez pas.**

Sinon le prochain bon plan vous inspirera peut être plus :)

Vous n'avez pas le temps de chercher un produit ? De comparer pour trouver le plus avantageux ? demander nous, cela ne coute rien d'essayer de vous aider :) !

Un problème ?

☎ : 07 69 96 36 80

✉ : alyan.collection@easyprest-shop.fr

Ci-dessus la deuxième partie de la page où l'on peut voir la présentation de l'entreprise, ses objectifs et les solutions qu'elle souhaite apporter.



Enfin, pour finir trois photos significatives, la première à gauche représentant l'image d'un magasin, d'ailleurs en cliquant dessus cette dernière nous redirige vers la page « Nos boutiques », une seconde photo qui nous ramène des « bonnes affaires » et une troisième qui redirige vers la page « Finaliser ».

En raison de la jeunesse de l'entreprise nous nous sommes arrêtés à ce point même si cette page résume bien l'entreprise Easy Prest.

2/ Permettre à l'utilisateur de changer la langue du site web :

De nos jours beaucoup d'utilisateurs traduisent les sites web qu'ils visitent à l'aide de l'extension *Google traduction* cependant il faut savoir que cette dernière donner une traduction littérale des termes qui lui sont imposées.

Ce qui revient à dire, que Google Traduction ne peut pas prendre en compte le sens de chaque phrase, simplement parce qu'il n'est pas créé pour assurer cette fonction. Tant que vous traduisez des courtes phrases sans réelles syntaxes et connotations, Google Traduction sera l'outil idéal. Lorsqu'il s'agit d'un contenu bien structuré avec un sens, et une valeur syntaxique à chaque phrase, cette application ne vous sera d'aucune utilité (dans plusieurs cas).

a/ Création des fichiers ressources

Dans ASP.NET, on peut créer des fichiers de ressources qui ont une portée différente. Un fichier de ressources est un fichier XML qui contient les chaînes que vous souhaitez traduire dans différentes langues ou chemins d'accès aux images.

ASP.Net a deux ensembles de fichiers de ressources, c'est-à-dire des fichiers de ressources globales et locales.

- Ressources globales

Ces fichiers de ressources sont accessibles sur toutes les pages des applications.

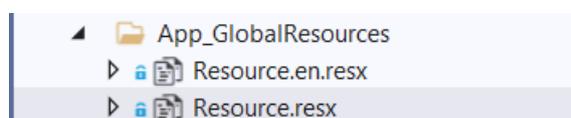
- Ressources locales

Ces fichiers de ressources sont uniques à chaque page et ne peuvent être utilisés que sur cette page particulière.

Pour le site EasyPrest nous avons utilisé les fichiers de ressources globales.

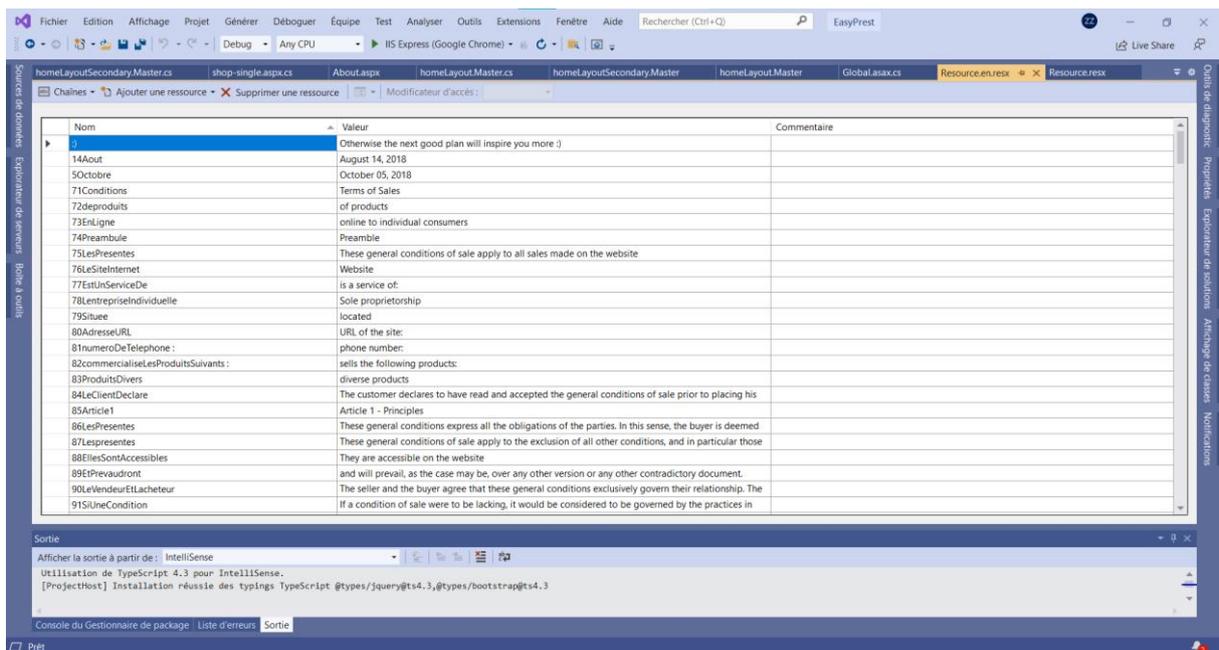
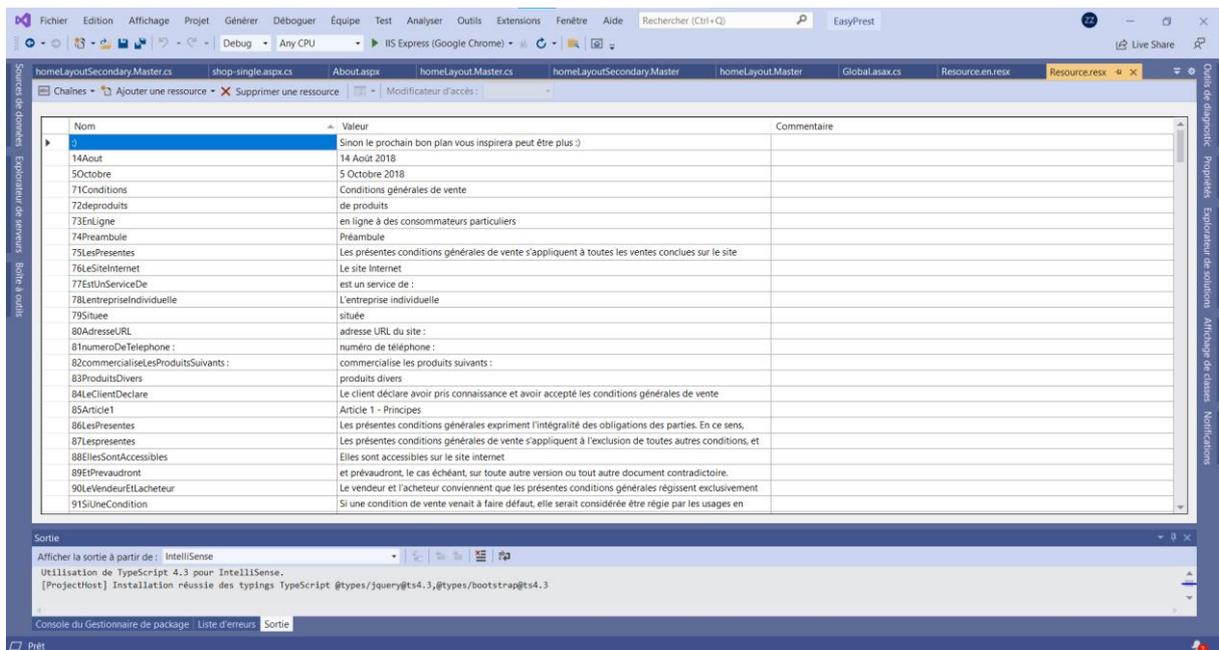
Dans un premier temps nous créons le dossier qui a pour nom **App_GlobalResources** dans laquelle seront stockées les fichiers ressources. Deux fichiers de ressources globales seront créés, un pour l'anglais et un pour le français.

Ci-dessous le rendu après création du dossier et des fichiers de ressources :
Resource.en.resx pour l'anglais et Resource.resx pour le français



Par la suite nous ajoutons des ensembles de noms et de valeurs aux fichiers de ressources en anglais et en français :

Ci-dessous nous avons les fichiers Resource.resx et Resource.en.resx, d'une part nous avons le nom qui servira d'identifiant et d'autre part nous avons la valeur des termes en français, pour chaque du texte écrit dans le code un nouveau Nom et sa valeur, il n'est pas possible de tous les rassembler.



b/ Ajout des boutons de traduction

Ajoutons une DropDownList avec deux éléments, le nom de la langue dans la partie texte et le nom de la culture de la langue dans la partie valeur.

Cette DropDownList sera utilisée pour basculer entre les langues anglaise et française comme on peut le voir ci-dessous. Le mot clé class accompagné de sa valeur correspond à du code en Bootstrap qui comprend plusieurs styles de boutons prédéfinis, chacun servant son propre objectif sémantique, celle choisie donne une couleur blanche d'arrière-plan lorsque la souris passe par-dessus.

```
<asp:Button class="btn btn-outline-light" id="Button1" runat="server" Text="English" OnClick="US_Click" />  
<asp:Button class="btn btn-outline-light" id="Button2" runat="server" Text="Français" OnClick="FR_Click" />
```

Ensuite nous devons importer l'espace de noms suivant dans le code behind de la page maître par :

```
using System.Globalization;
```

c/ Création des méthodes pour les langues

Par la suite nous définissons les méthodes **US_Click** et **FR_Click** qui prennent en charge la traduction du texte en anglais ou en français (une fois l'anglais choisi) comme on peut le voir ci-dessous :

0 références

```
protected void US_Click(object sender, EventArgs e)  
{  
    HttpContext.Current.Session["Language"] = "en-US";  
    string url = HttpContext.Current.Request.Url.AbsoluteUri;  
    // localhost  
    Response.Redirect(Request.RawUrl, true);  
}
```

0 références

```
protected void FR_Click(object sender, EventArgs e)  
{  
    HttpContext.Current.Session["Language"] = "fr";  
    string url = HttpContext.Current.Request.Url.AbsoluteUri;  
  
    string host = HttpContext.Current.Request.Url.Host;  
    // localhost  
    Response.Redirect(url);  
    Response.Redirect(Request.RawUrl, true);  
}
```

Ensuite,

```
0 références
protected override void FrameworkInitialize()
{
    string langue = "";
    if (HttpContext.Current.Session["Language"] != null)
    {
        langue = HttpContext.Current.Session["Language"].ToString();
    }
    if ((langue != null) && (langue != ""))
    {
        if (langue == "auto")
        {
            Thread.CurrentThread.CurrentUICulture = new CultureInfo(HttpContext.Current.Request.UserLanguages[0].Trim());
            Thread.CurrentThread.CurrentCulture = CultureInfo.CreateSpecificCulture(HttpContext.Current.Request.UserLanguages[0].Trim());
        }
        else
        {
            Thread.CurrentThread.CurrentUICulture = new CultureInfo(langue);
            Thread.CurrentThread.CurrentCulture = CultureInfo.CreateSpecificCulture(langue);
        }
    }
}
else
{
    langue = "fr";
    Thread.CurrentThread.CurrentUICulture = new CultureInfo(langue);
    Thread.CurrentThread.CurrentCulture = CultureInfo.CreateSpecificCulture(langue);
}
}
```

La langue par défaut de l'utilisateur est d'abord détectée et si la langue n'est pas sélectionnée à l'aide de DropDownList, la langue par défaut est définie sur Culture actuelle, dans notre cas il la langue par défaut est le français.

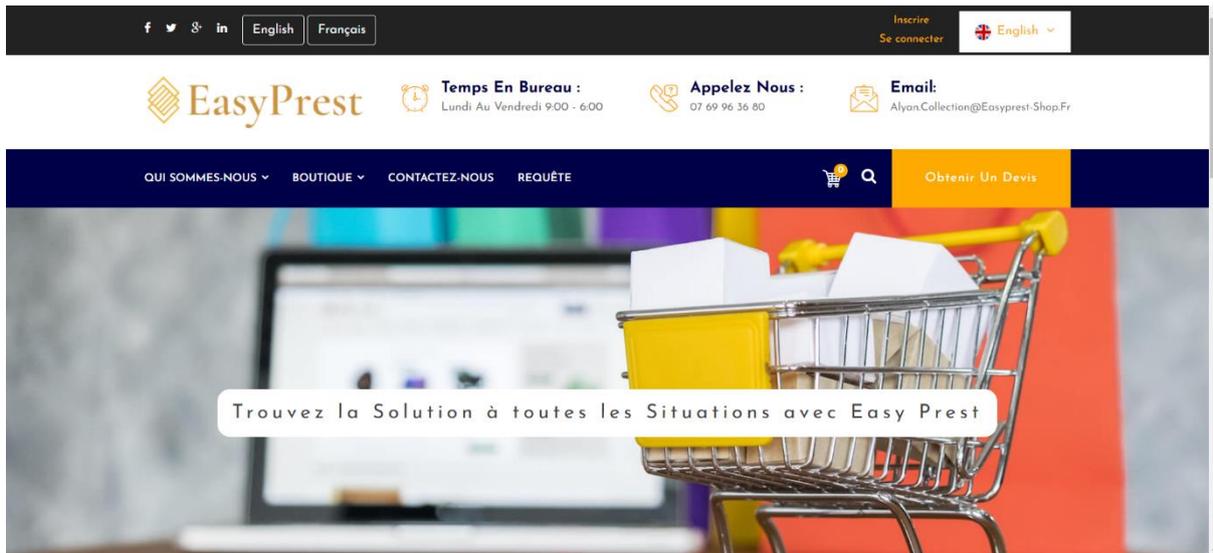
d/ Affichage de contenu à l'aide des fichiers de ressources

Le balisage HTML suivant se compose d'un contrôle Label ASP.N. Ci-dessous la syntaxe permettant d'attribuer un fichier de ressources à un contrôle ASP.Net :

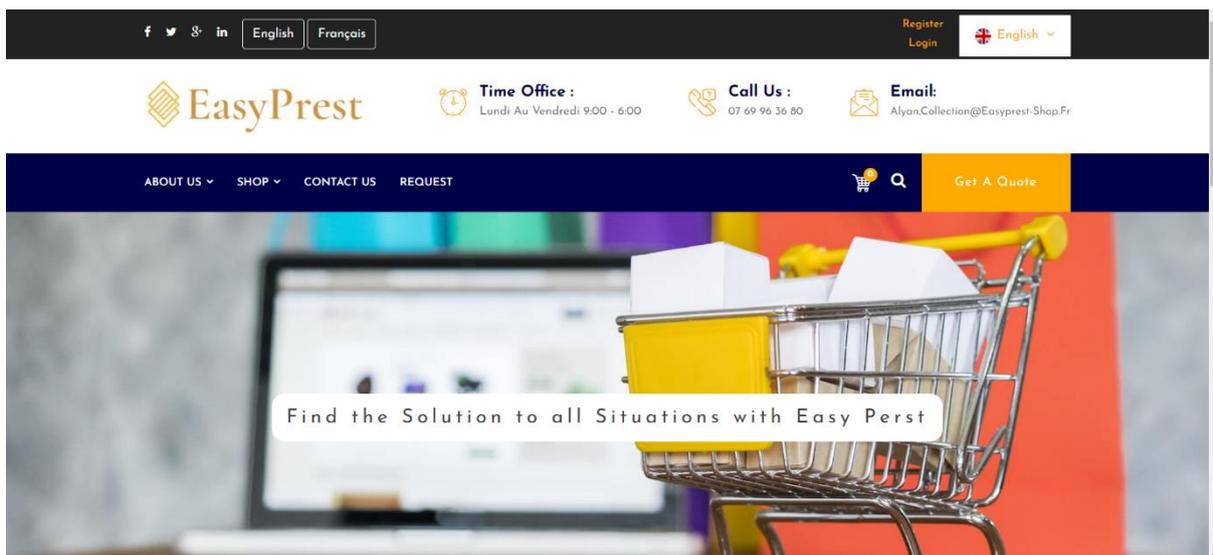
```
<asp:Label ID="Label11" runat="server" Text="<%$ Resources:Resource, Inscire %>"></asp:Label></a></li>
```

L'étiquette ASP.Net a été affectée à la ressource (ou le nom) de **Inscire**, ce qui permet au programme grâce au nom représentant un identifiant en quelque sorte d'afficher sa valeur dans la langue par défaut et de retrouver sa valeur déjà définie en anglais lorsque l'utilisateur clique sur le bouton de traduction.

En faisant attention à ne pas attribuer de ID identique aux autres termes du site à traduire, on répète cette opération sur tout le texte que contient le site et enfin, le site Web multilingue ASP.Net est maintenant prêt comme on peut le voir ci-dessous :



Ce qui donne par la suite...



Déroulement du Stage et Gestion du temps

Le temps est un paramètre important à prendre en compte et à optimiser. Bien que nous n'étions que deux à travailler activement sur le site internet, et qu'il était possible d'avoir une certaine souplesse aux niveaux des horaires, nous avons essayé d'avoir un rythme le plus strict possible et de ne pas perdre du temps. La personne avec qui j'ai pu travailler a de l'expérience dans le travail en entreprise et a donc voulu réutiliser ce modèle pour la gestion du temps et l'organisation du travail en groupe.

Une journée typique durant ce stage se déroulait de la façon suivante :

- Matin 9h-12h : La matinée j'étais en autonomie, je travaillais donc seul sur les tâches que je devais accomplir

- Pause du midi : 12h-14h

- Après midi : 14h-18h : Point avec le tuteur. Je lui explique ce que j'ai fait la matinée, ce qui a été et ce qui n'allait pas. En cas de problème on travaille ensemble en début d'après-midi pour le résoudre, si je ne sais pas comment le résoudre.

Le début du stage consistait à me familiariser avec les langages et Framework utilisés, comme le Bootstrap et le C#, et à installer les logiciels dont j'allais avoir besoin. Ensuite j'ai dû m'adapter au site et comprendre comment il fonctionne, comment se fait la connexion à la BDD et comment utiliser les fonctions du Framework... Ce travail préliminaire a été nécessaire pour la suite et a donc occupé les premiers jours de mon stage.

Conclusion

Ce stage chez EasyPrest a été révélateur et très instructif. J'ai observé les prémices de la création d'une Start Up en plein développement. Le sujet du stage m'a permis de développer et d'améliorer ma compréhension sur de nombreux langages informatiques comme le HTML, le C# ou encore le JavaScript.

Ce stage m'a également permis de développer mes connaissances sur ce type de petite entreprise et de leur activité. En effet, pour une entreprise en cours de lancement sur le marché, l'approche est différente que celle d'une entreprise déjà bien établie. Est-ce que la clientèle ciblée va être réceptive, la qualité des produits proposés sera-t-elle toujours à l'attendu, l'approvisionnement des stocks sera-t-il toujours suffisant ? Ce sont des questions auxquelles des entreprises déjà implémentées dans un marché ont déjà répondues. Ce stage m'a donc permis de participer à cette réflexion et à la recherche de solutions pour établir des bases solides, ce qui a été très formateur.

Le site étant en construction, il y avait de nombreux problèmes inattendus à résoudre ainsi que de points de détail à améliorer. Toutes ces problématiques rencontrées au fur et à mesure ont alors été consignées dans un fichier texte afin de pouvoir toutes les traiter. Selon leur degré d'importance, nous pouvions planifier leur résolution. Même si parfois il était possible de les résoudre immédiatement, pour la majorité des aléas rencontrés il a fallu des délais supplémentaires, ce qui a rallongé la durée de certaines tâches.

J'ai acquis une expérience enrichissante dans la résolution de problèmes qui me permet aujourd'hui d'être plus créatif et adaptable. C'est un critère que je saurai à l'avenir prendre en compte lors de la réalisation et du suivi d'un projet.

Concernant mon projet professionnel, ce stage m'aura permis de remettre en question certaines de mes convictions. La programmation et le développement web sont des domaines qui m'intéressent, cependant je souhaiterais aussi élargir mes connaissances dans le développement de logiciels.